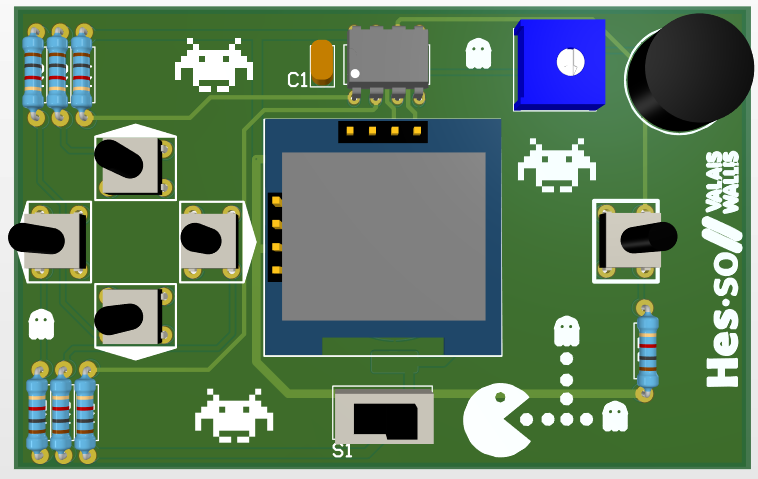
Console de jeu





# **Petites informations sur la soudure**

## Le fil de soudure et le fer à souder

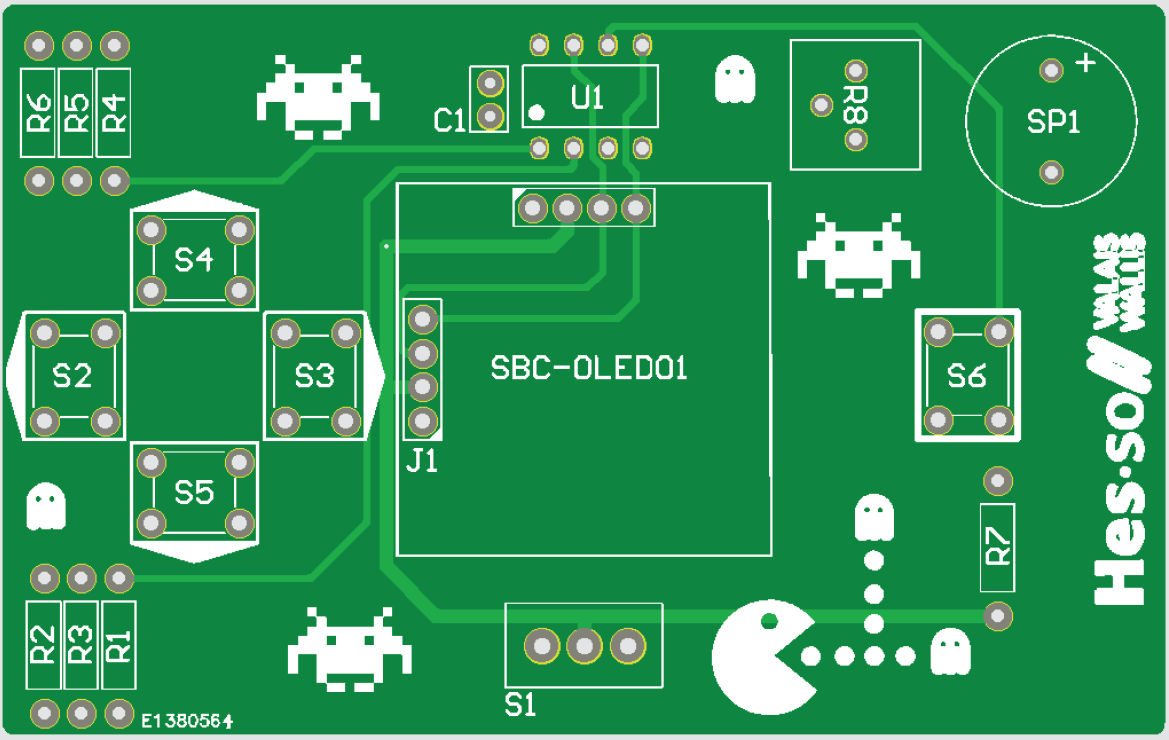
Le fil de soudure fond à environ 200 degrés, il va permettre de fixer les composants et de faire un contact électrique par la même occasion.

Le fer à souder amène la chaleur pour faire fondre la soudure, on le règle sur environ 380 degrés.

## Le PCB

C’est la carte sur laquelle viendront soudés les composants électroniques. Les connexions électriques sont déjà faites sur cette carte.



## Les composants

Ils sont de nature très différente les uns des autres, ils assurent les diverses fonctions des appareils électroniques.

Il y a un interrupteur, quelques résistances, un condensateur, des boutons poussoir, un support de pile et une pile, un buzzer, un circuit intégré et un trimmer.

# **Soudage du PCB**

## **Souder le condensateur C1**

Il s’agit du petit composant de couleur jaune

## Une image contenant aiguille, outil Description générée automatiquement**Souder les résistances R1 à R7**

Ce sont les composants qui ont cette forme.

Pliez les pattes, et insérez le composant, et le plaquer complétement contre la carte. Couper les pattes en laissant environ 2mm.

**R1 = R4 = R7 = 22k**

**La couleur des bagues est :**

**Rouge-Rouge-Noir-Rouge-Brun**

**R2 = R5 = 33k**

**La couleur des bagues est :**

**Orange-Orange-Noir-Rouge-Brun**

**R3 = R6 =82k  
  
La couleur des bagues est :  
  
Gris-Rouge-Orange-Doré**



**Elles n’ont pas toutes la même valeur.**

## Soudage des boutons poussoirs S2 à S6.

Ce sont les boutons de directions et le bouton action

## Soudage des boutons poussoirs S1

C’est le bouton qui va permettre d’allumer la console.

(Il n’y a pas de sens de montage)

## Souder le socle du circuit intégré U1



Attention au sens ! L’encoche du côté du petit condensateur jaune



## Souder le trimmer R8

Ce composant sert au réglage du volume au moyen du bouton rotatif blanc.



## Souder le Buzzer SP1

## Résultat de recherche d'images pour "symbole attention"

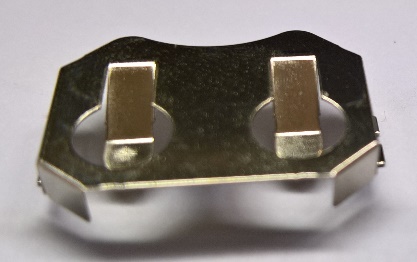
## Attention au sens ! Le + côté +

## Souder le contact de la pile

Il faut bien le chauffer et bien le centrer.



**Le contact possède des butées qui retiennent la pile d’un côté et une ouverture pour l’insertion de la pile de l’autre coté qui font qu’il ne va que dans un sens.**



## Inséré le circuit intégré ATtiny 85 dans le socle U1

Une image contenant équipement électronique

Description générée automatiquement

Une image contenant musique, piano

Description générée automatiquement



Mettre l’encoche du circuit intégré ATtiny 85 dans le même sens que l’encoche du socle

## Souder l’écran

Souder l’écran verticalement pour Jouer à PacMan connecteur J1

Souder l’écran horizontalement pour jouer à Space Invaders

# **Mise en service**

## Programmation du processeur

A l’aide d’un PC et d’un Arduino UNO, charger le code nécessaire au fonctionnement du processeur.

## Insérer la pile

Bien observer le sens de la pile et insérer la pile dans son support

## Utilisation

* Enclencher le bouton S1 sur On. Appuyer sur le bouton à droite pour allumer la console.

## Le schéma électrique

